Query Designer

Integrantes:

Bryan Bustillo

Eliud Araya

Jeffrie …

Objetivo Inicial:

El proyecto se desarrollara como un módulo adaptable para cualquier proyecto de .NET con el cual la principal función será generar reportes personalizados para los usuarios autorizados a esta función.

Producto:

Como finalidad es crear un sistema que genere al usuario un entorno óptimo para el auto desarrollo de reportes para su mayor facilidad y eficiencia en el desempeño de sus labores.

Además proporcionara un control eficiente de la información que maneja su puesto.

Cronograma:

|  |  |
| --- | --- |
| **Semana** | **Actividad** |
| 2 | Presentación del proyecto |
| Análisis |
| Desarrollo del cronograma |
| 3 | Diagramar proyecto (Clases y Objetos) |
| Diagramar base de datos |
| Casos de uso |
| 4 | Planos interfaz grafica |
| Desarrollo base de datos |
| Desarrollo proyecto |
| 5 | Prototipo |
| Revisión de seguridad |
| Codificación 1 |
| 6 | Revisión de errores |
| Análisis de código |
| Codificación 2 |
| 7 | Prueba de eficiencia |
| Prueba de errores |
| Prueba de funcionalidad |
| 8 | Solución de resultados de pruebas |
| Codificación 3 |
| Evaluación del componente |
| 9 | Codificación 4 |
| Prueba de eficiencia y errores |
| Evaluación de funcionalidad |
| 10 | Revisión de actividades y progreso |
| Codificación 5 |
| Revisión de seguridad y eficiencia |
| 11 | Revisión de pruebas (semana 7) |
| Codificación 6 |
| Borrador de manual |
| 12 | Evaluación general |
| Finalización del manual |
| Codificación 7 |
| 13 | Revisión final |
| Análisis general (funcionalidad, errores, eficiencia) |
| Desarrollo de la presentación |